



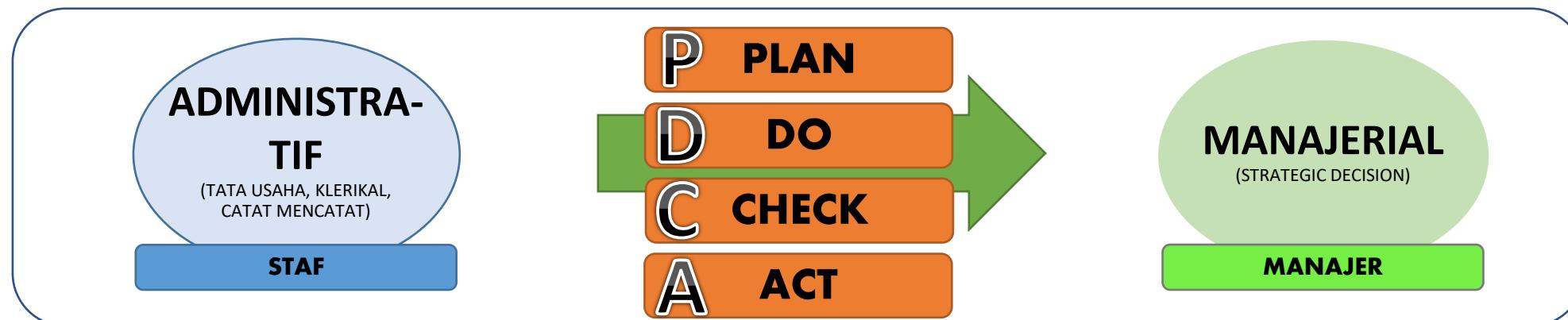
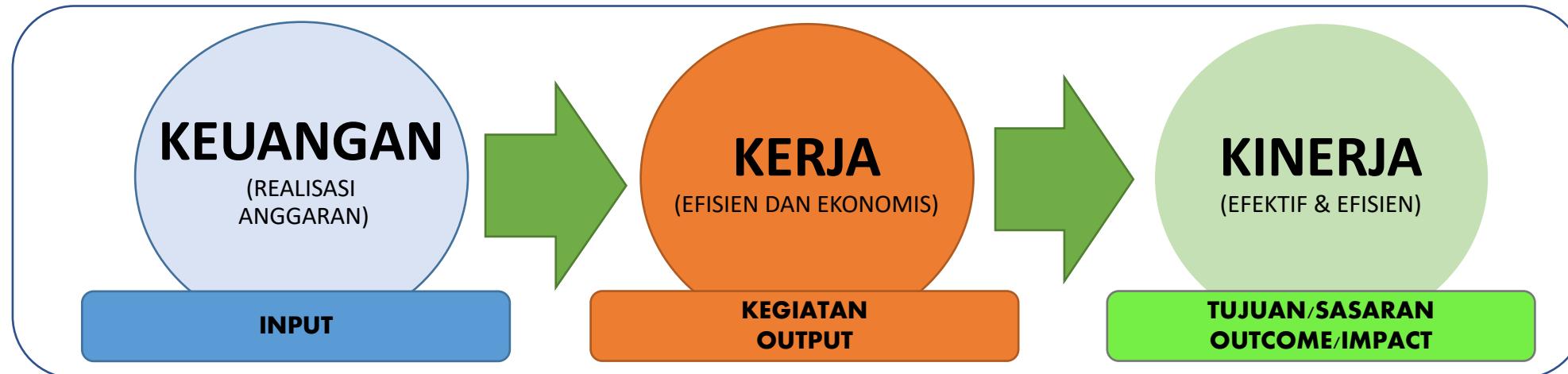
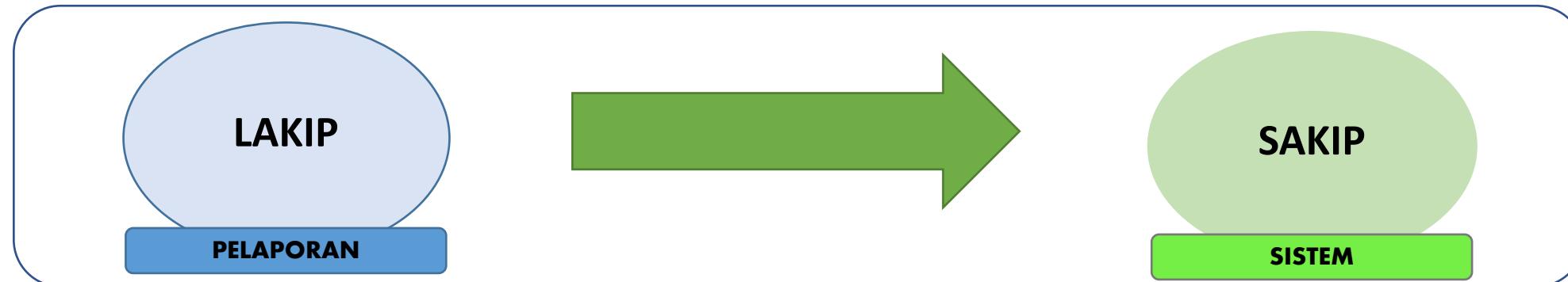
# SISTEM AKUNTABILITAS KINERJA INSTANSI PEMERINTAH

Ronald Andrea Annas, Ak.

Asisten Deputi Koordinasi Pelaksanaan Kebijakan dan Evaluasi  
Reformasi Birokrasi Akuntabilitas Aparatur dan Pengawasan I



# PERUBAHAN PARADIGMA



# FOKUS KEBIJAKAN SAKIP 2020-2024

## KUALITAS

- PERFORMANCE SETTING
- TARGET SETTING
- MEASUREMENT SETTING
- PROGRAM SETTING

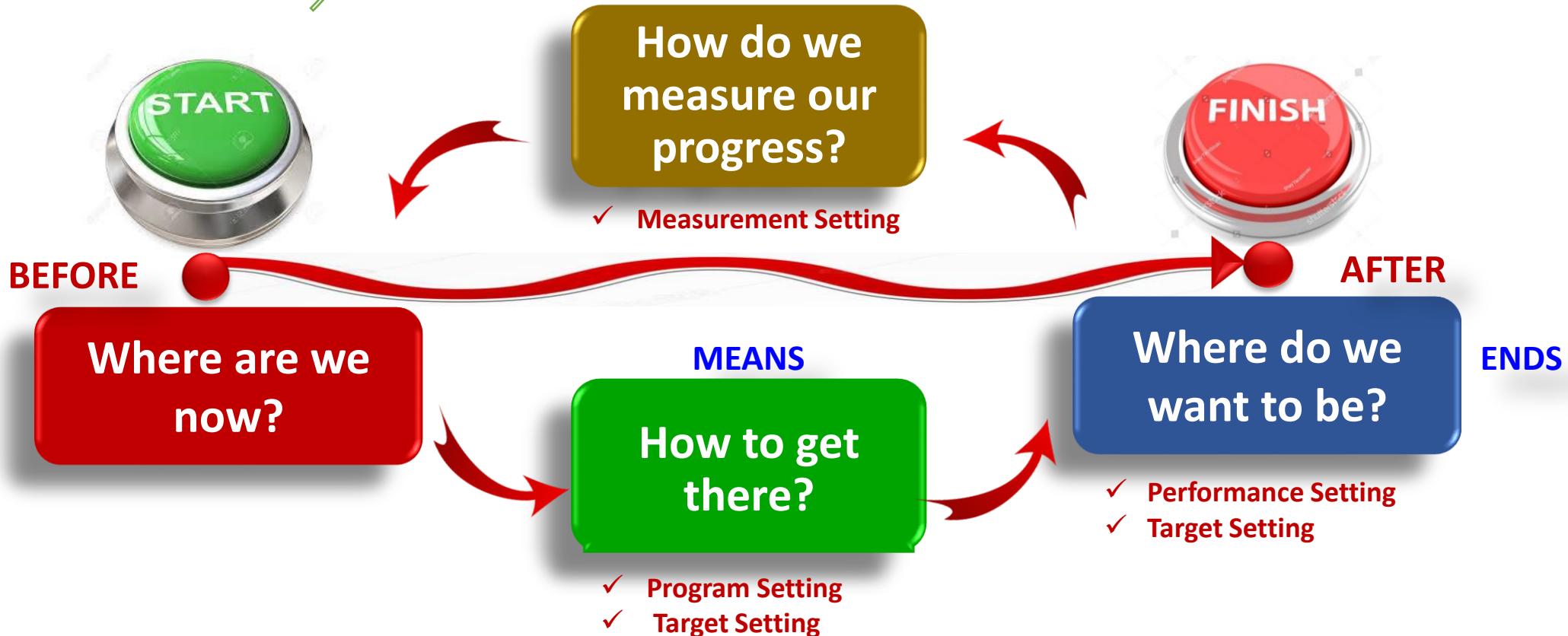
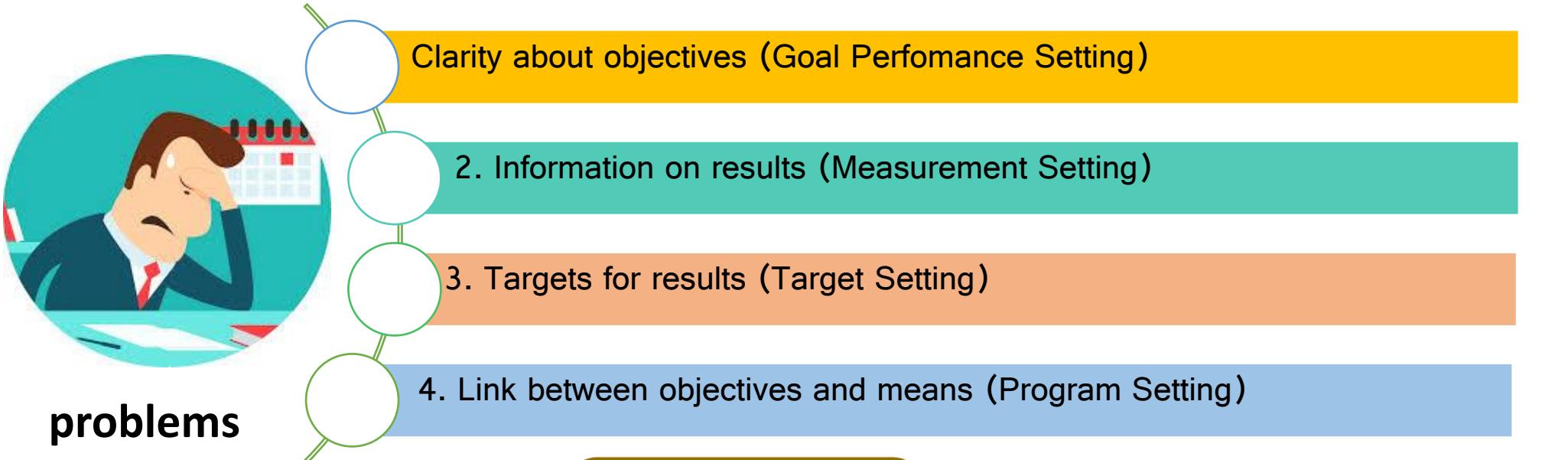
## INTEGRASI

- LOGICAL FRAMEWORK
- CASCADING
- CROSSCUTTING/  
COLLABORATIVE
- LEADERS OWNERSHIP

## HASIL IMPLEMENTASI

- EFEKTIVITAS-EFISIENSI
- PERFORMANCE BASED  
BEAUROCRACY
- KINERJA

# Result Oriented Government



# INTEGRASI PERENCANAAN, PENGANGGARAN, DAN MANAJEMEN KINERJA

## LATAR BELAKANG

Belanja publik perlu ditekan, karena keterbatasan sumberdaya

Publik menuntut peningkatan kualitas pelayanan

### **BUDGET REFORM:**

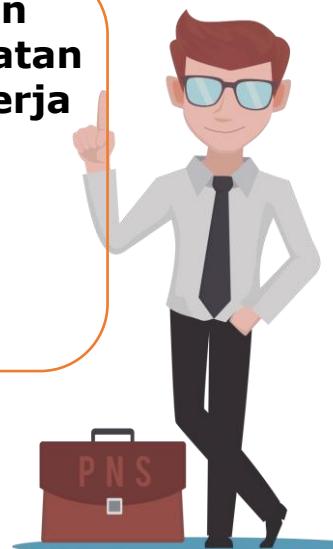
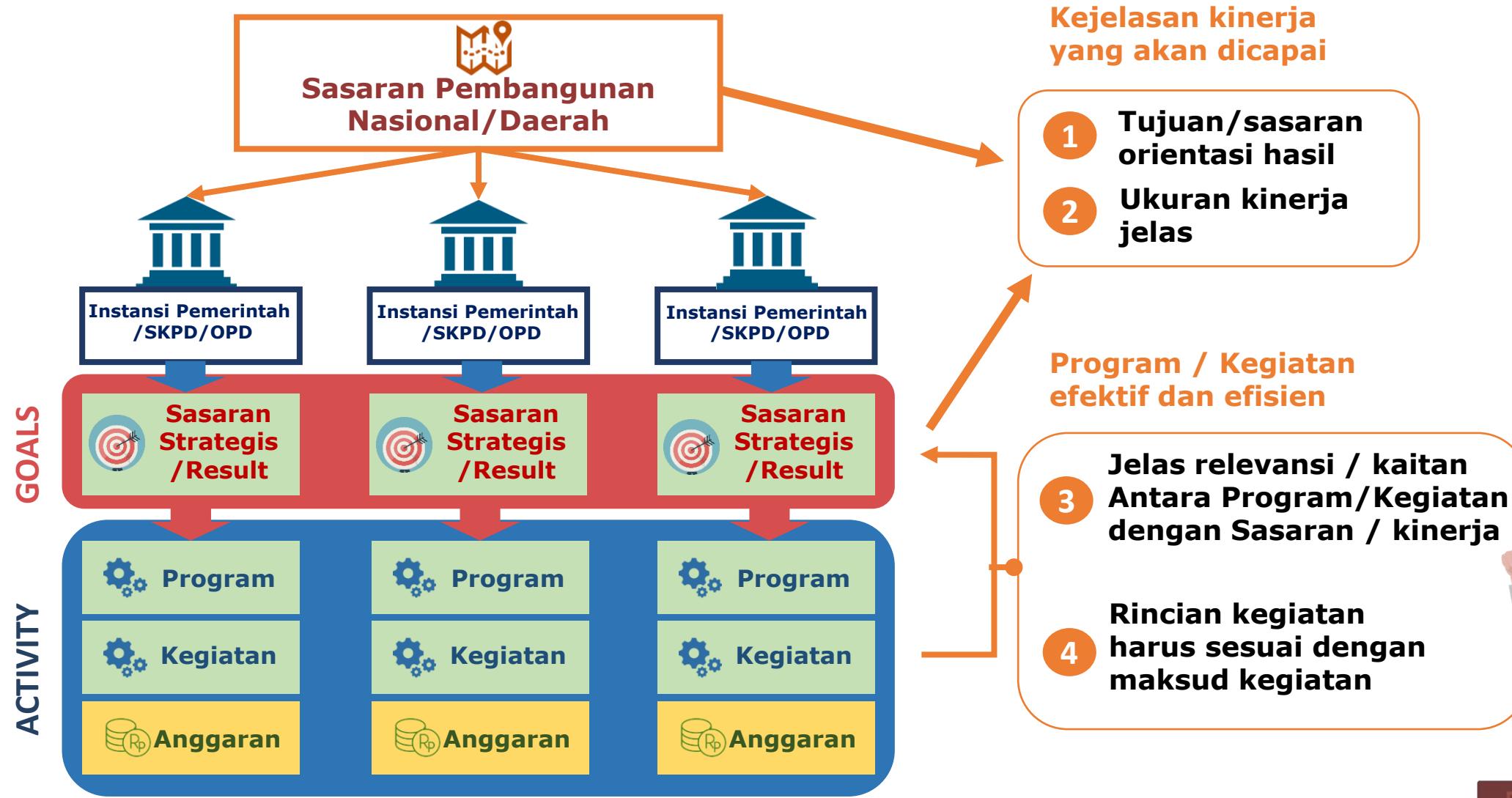
Dari sekedar alokasi tahunan yang didistribusikan antar instansi dan dilaporkan realisasinya kepada Dewan

Menjadi anggaran yang sinkron dengan perencanaan, operasional, dan pengukuran kinerja (Super Budgeting)

Penghematan Anggaran

Integrasi perencanaan, penganggaran, dan manajemen kinerja merupakan syarat perubahan pola pikir dan sistem yang mengarah kepada penghematan anggaran

# CASCADING SASARAN PRIORITAS



# ANGGARAN BERBASIS KINERJA



MERUMUSKAN  
TUJUAN/SASARAN  
PRIORITAS YANG  
JELAS



MENETAPKAN UKURAN  
KINERJA DAN TARGET  
UNTUK MENGUKUR  
KEBERHASILAN



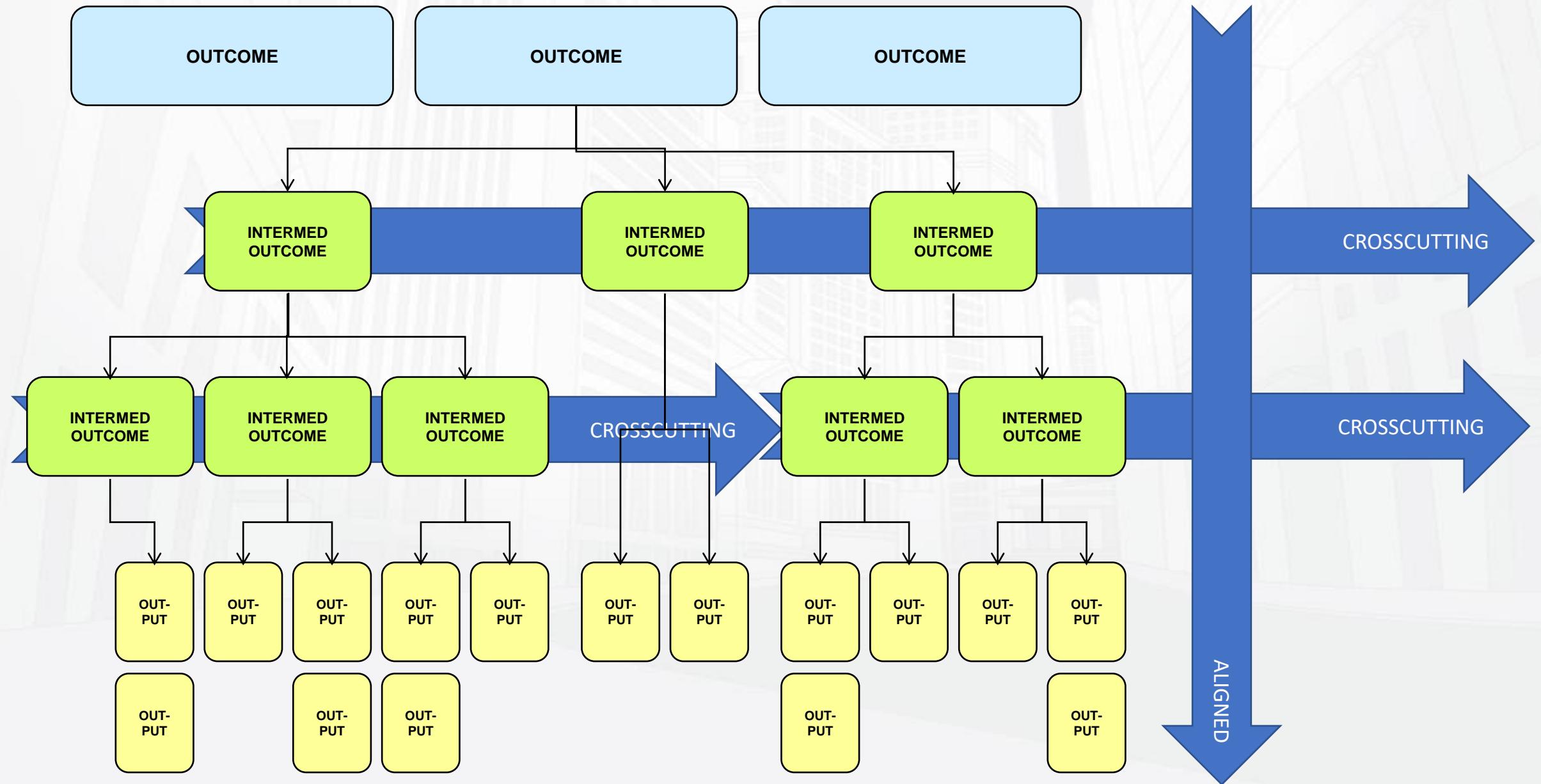
MERUMUSKAN  
PROGRAM/KEGIATAN YANG  
MENDUKUNG  
TUJUAN/SASARAN



MENETAPKAN ANGGARAN  
SESUAI DENGAN  
PROGRAM/KEGIATAN YANG  
TELAH DIRUMUSKAN



# POHON KINERJA



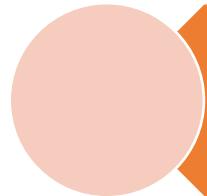
# PENYUSUNAN POHON KINERJA

---

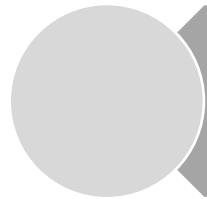
## PROSES PENYUSUNAN

- 1 IDENTIFIKASI ISU STRATEGIS (OUTCOME)
- 2 URAIKAN MENJADI ISU-ISU ANTARA (OUTCOME ANTARA)
- 3 IDENTIFIKASI KEMUNGKINAN ADANYA CROSSCUTTING
- 4 BUAT HUBUNGAN LOGIKA ANTARA OUTCOME DAN OUTCOME ANTARA SECARA HIERARKI
- 5 IDENTIFIKASI ADANYA REDUNDANCY
- 6 IDENTIFIKASI KEMUNGKINAN KEALPAAN MENGENALI ADANYA HUBUNGAN SEBAB AKIBAT
- 7 EVALUASI DERAJAT KEPENTINGAN MASING2 SEBAGAI VARIABLE YANG MEMPENGARUHI KINERJA
- 8 ELIMINASI VARIABLE YANG MEMILIKI DERAJAT PENGARUH YANG MINIM
- 9 LENGKAPI DENGAN INDIKATOR KINERJA

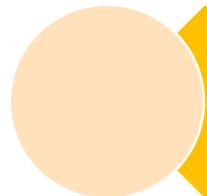
# PROSES CASCADING KINERJA



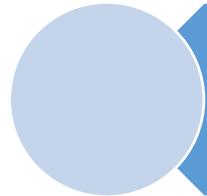
Merumahkan Pohon Kinerja ke Hierarki Perencanaan



Menyesuaikan dengan level program dan kegiatan bahkan sub kegiatan dan Nomenklatur Program Kegiatan yang di sepakati (sesuai Krisna atau Permendagri 90 th 2019)



Mengalokasikan Anggaran

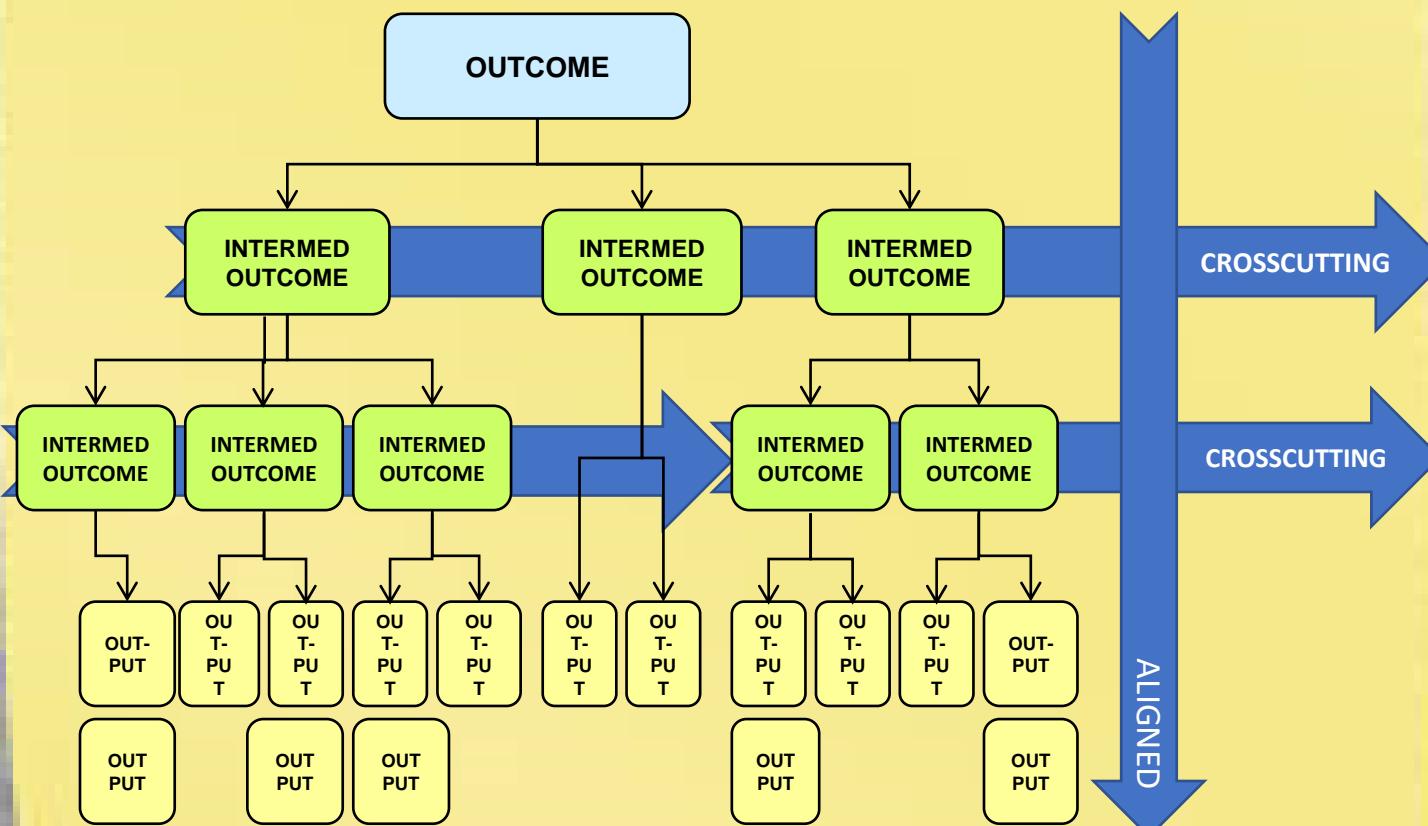


Merumahkan ke Struktur Organisasi

## CONTOH DAN PERBEDAAN POHON KINERJA DENGAN CASCADING

# POHON KINERJA

- ✓ Tidak dipengaruhi struktur/hirarki
- ✓ Memperhatikan hubungan logis sebab-akibat.



# CASCADING

Memperhatikan struktur/hirarki:

### STRUKTUR PERENCANAAN

- VISI
- TUJUAN
- SASARAN STRATEGIS

- PROGRAM
- KEGIATAN

### STRUKTUR ORGANISASI

disesuaikan dengan nomenklatur struktur organisasi

- PIMPINAN IP
- ESELON I
- ESELON II

- ESELON III
- dst.

### STRUKTUR ANGGARAN

disesuaikan dengan nomenklatur program, kegiatan, dan struktur anggaran

- SASARAN PROGRAM
- SASARAN KEGIATAN
- KLASIFIKASI RINCIAN OUTPUT (KRO)

- RINCIAN OUTPUT (RO)
- KOMPONEN
- SUB-KOMPONEN
- dll.

## **CONTOH POHON KINERJA**

**MAKA**

D Peningkatan nilai investasi  
Nilai investasi



**JIKA**

C Peningkatan kualitas pemasaran  
investasi  
Jumlah calon investor yang  
berminat

C Peningkatan kualitas pemasaran  
investasi  
Jumlah calon investor yang  
berminat



B Peningkatan daya tarik investasi  
Jumlah potensi unggulan investasi

B Peningkatan daya tarik investasi  
Jumlah potensi unggulan investasi



A Peningkatan perencanaan investasi  
Jumlah rencana pengembangan  
potensi investasi

## CONTOH SEDERHANA POHON KINERJA DAN CASCADING

# POHON KINERJA



# CASCADING

### Contoh 1:



## VARIASI CASCADING

### Contoh 2:

D Es. 2

A+B+C

Es. 3

### Contoh 3:

D Es. 2

A+B

C

Es. 3

### Contoh 4:

D Es. 2

A

B+C

Es. 3

### Contoh 6:

D+C Es. 2

A      B

Es. 3

### Contoh 7:

D Es. 2

C

Es. 3

A

B

Es. 4

Dst...

Dst...

# ANGGARAN BERBASIS KINERJA



**Program Follow Result**

**Pemilihan Program dan Kegiatan harus sesuai dengan prioritas dan sasaran pembangunan**

**Money Follow Program**

**Besaran anggaran dialokasikan sesuai dengan program dan kegiatan yang mendukung pencapaian prioritas pembangunan**



Untuk mendorong pelaksanaan anggaran berbasis kinerja oleh instansi pemerintah, dibangunlah aplikasi terpadu

**“TIDAK BOLEH ADA SATU RUPIAH PUN ANGGARAN INSTANSI PEMERINTAH YANG TIDAK MEMILIKI HASIL/MANFAAT BAGI MASYARAKAT”**



# IMPLEMENTASI

## EFEKTIVITAS DAN EFISIENSI

- REFOCUSING PROGRAM/KEGIATAN DAN ANGGARAN
- PENYEMPURNAAN STRATEGI
- PENGHEMATAN

## PERBAIKAN BIROKRASI

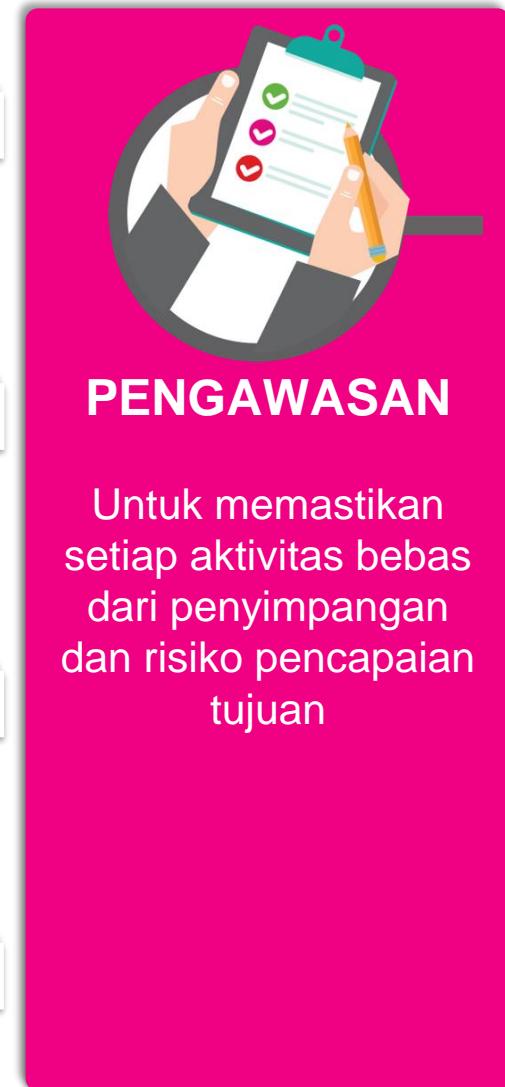
- PERFORMANCE BASED
- AREA PERUBAHAN

## KINERJA

- BERSIH DAN AKUNTABEL
- KAPABEL
- PELAYANAN PRIMA
- KINERJA

# STRATEGI IMPLEMENTASI

## Akuntabilitas Kinerja sebagai dasar pelaksanaan Reformasi Birokrasi



# MINIMUM REQUIREMENT

	ORGANISASI		UNIT KERJA ES I/2		PK ES 3/4		PK INDIVIDU		RENCANA AKSI	EVALUASI INTERNAL	POHON KINERJA	EFISIENSI	PENAJAMAN PROGRAM	RESTRUKTUSASI ORGANISASI	APLIKASI	MANAJEMEN KINERJA	
AA	ADA	Y	ADA	Y	ADA	Y	ADA	Y	3/3 UNIT	ADA	Y	ADA	Y	REFOCUSING PROGRAM	RESTRUKTUSASI ORGANISASI	ADA, INTEGRASI	ADA, IMPLEMENTASI
	KWAL	Y	KWAL	Y	KWAL	Y	KWAL	Y			KWAL	Y	KWAL	Y			
	CASCADING	3/3 UNIT		3/3 UNIT		3/3 UNIT				KWAL	Y	INDIVIDU					
A	ADA	Y	ADA	Y	ADA	Y	ADA	Y	3/3 UNIT	ADA	Y	ADA	Y	REFOCUSING PROGRAM	X	ADA, INTEGRASI	ADA, IMPLEMENTASI
	KWAL	Y	KWAL	Y	KWAL	Y	KWAL	T		KWAL	Y	KWAL	Y				
	CASCADING	3/3 UNIT + CASCADING		3/3 UNIT + CASCADING		3/3 UNIT						ES IV					
BB	ADA	Y	ADA	Y	ADA	Y	ADA	Y	2/3 UNIT	ADA	Y	ADA	Y	REFOCUSING PROGRAM	X	ADA	ADA, KUALITAS
	KWAL	Y	KWAL	Y	KWAL	Y	KWAL	T		KWAL	Y	KWAL	Y				
	CASCADING	2/3 UNIT + CASCADING		2/3 UNIT + CASCADING		2/3 UNIT						ES III					
B	ADA	Y	ADA	Y	ADA	Y	ADA	Y	1/3 UNIT	ADA	Y	ADA	Y	TIDAK MELALUI POHON KINERJA	X	X	X
	KWAL	Y	KWAL	Y	KWAL	T	KWAL	T		KWAL	T	KWAL	T				
		1/3 UNIT		1/3 UNIT		1/3 UNIT											
CC	ADA	Y	ADA	Y	X		X		X	X		X		X	X	X	X
C	ADA	Y	ADA	Y	X		X		X	X		X		X	X	X	X
D	ADA	Y	ADA	T	X		X		X	X		X		X	X	X	X
	KWAL	T	KWAL	T	X		X		X	X		X		X	X	X	X

# TERIMA KASIH

